

#DESAFIO3030

didacTIC.ar

# classroom screen



Web que simula un escritorio personalizado, con herramientas que permiten gestionar las clases de zoom, meet, hangouts y jitsi.

Ubicando en una misma pantalla un pizarrón, videos, imágenes, textos y recordatorios.

En caso de clases presenciales con un proyector y computadora o tablet podemos disponer de las mismas ventajas que una pizarra digital

## Potencialidades

- **Nombre al azar y dados:** permite seleccionar nombres al azar para responder preguntas, armar equipos para resolver actividades por tiempo e incorporar dados para hacer más inmersiva la experiencia lúdica en una clase.
- **Nivel de Sonido:** en caso de desear trabajar durante la clase con los micrófonos abiertos podemos medir el nivel de sonido de manera que los alumnos se puedan autorregular sin necesidad de silenciar los micrófonos.
- **Símbolos de trabajo:** indican a los alumnos si es momento de leer en silencio,

escuchar o de interactuar con sus compañeros.

- **Código QR:** podemos incluir pistas en una clase, si es que armamos un escape classroom o llevarlos a una página web específica con sus tablets o celulares.
- **Tiempo y ritmo:** mediante un reloj y cronómetro los alumnos pueden ver en todo momento el tiempo restante para completar una actividad
- **Compartir pizarra/pizarrón:** los alumnos pueden ver en la pantalla de su dispositivo la pantalla con videos, fotos y cuadros de texto todos a la vista.
- **Lista de alumnos:** se puede cargar la lista de alumnos de cada curso por screen
- **Libre y gratuito:** Se trata de software libre, el cual no tiene costo
- **Texto:** permite tener un cuadro de texto a la vista para escribir notas importantes, incluso fórmulas lo que permite el desarrollo de un ejercicio junto a los alumnos, sin necesidad de cambiar pestañas

- **Descargable:** podemos descargar screen a medida que avanzamos, de manera que podemos compartir la clase luego en un pdf con quienes no estuvieron presentes

## Características

- **Online:** no requiere instalación
- **Multiplataforma:** funciona en Windows, Android, iOS, Linux, etc

## Limitaciones

- **Online:** requiere conexión a Internet para ser utilizado
- No se almacenan las pizarras al salir de la página

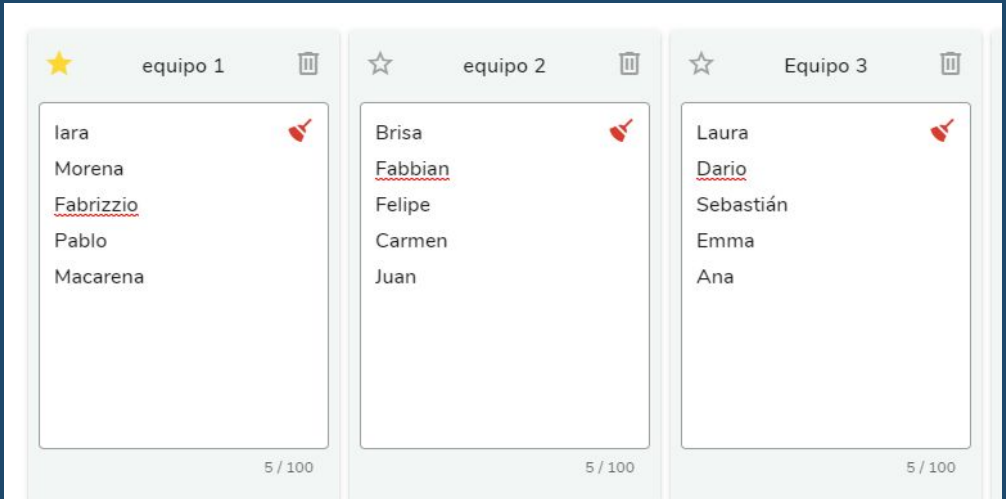
## Actividad de ejemplo

¿Quién puede responder más preguntas de manera correcta en la clase de repaso?



Al finalizar una unidad o algún tema importante, podemos organizar un concurso de preguntas y respuestas por equipos.

Armado de grupos: Repartir la lista de alumnos en hasta 3 grupos



Preparar las preguntas a responder  
Agregar el temporizador con el tiempo límite para responder, agregar algún sonido divertido para marcar el final del tiempo

Para cada pregunta seleccione una lista y un alumno al azar para responder



The screenshot shows a classroom activity interface. At the top left, the title is 'Teorías Evolutivas de Darwin y Lamarck'. Below it, a box shows 'Resultados correctos/ incorrectos' for three groups: Grupo 1= 3/1, Grupo 2= 4/0, and Grupo 3= 2/2. In the center is an illustration of two giraffes, one with a human head, under a tree. Below the illustration is a question: '¿Quién dijo que las jirafas estiraron su cuello para llegar a las hojas más tiernas?'. To the right is a timer showing '06:36' and a 'Choose' button. At the bottom left is a circular icon with speech bubbles and the text 'trabajar en equipo'.

En caso de empate puede hacerse una ronda más de preguntas o desempatar tirando dados

## Videos



- [Classroom Screen 1](#)
- [Classroom Screen 2](#)
- [Classroom Screen 3](#)

#DESAFIO3030

didacTIC.ar

Links



- <https://classroomscreen.com/learn/>